





## Bandenkarte "Untote" für Shootout in Dingstown



Punktekosten ermittelt nach den Regeln im Ergänzungsbuch  
"Zombies in Dingstown & Solo-Regeln"

Bandenname	Zombies & Co.						Punktekosten gesamt	83
								
	Boss							
Name:	<i>Rudy</i>	<i>Bella</i>	<i>Hyde</i>	<i>Ktul</i>	<i>Harry</i>	<i>Joe</i>	<i>Jamie</i>	
Figur:	Revolverheld	Zombie	Zombie	Zombie	Zombie	Zombie	Zombie	
Waffen:	Pistole	Schrotflinte	Gewehr	Pistole	Pistole	Pistole		
Punkte:	17	15	16	10	10	10	5	
Anm.:	Schiessen ±0 Biss & Infektion, schwer verwundbar (Ausweichen 4+, tot bei 10)	Schießen -1 Biss & Infektion, schwer verwundbar	Schießen -1 Biss & Infektion	Schießen -1 Biss & Infektion	Schießen -1 Biss & Infektion	Schießen -1 Biss & Infektion	Biss & Infektion, reine Nahkämpferin	

Bandenname	Fürst Vlad					Punktekosten gesamt	91
							
	Boss						
Name:	<i>Vlad</i>	<i>Moni</i>	<i>Lupo</i>	<i>Huü Wech</i>	<i>Bob</i>	<i>Sgt. Rod</i>	
Figur:	Revolverheld	Monstrosität	Werwolf	Geist	Zombie	Zombie	
Waffen:	Fluch, Schwert	Biss	Biss	Dolch	Pistole	Gewehr	
Punkte:	29	12	8	10	13	19	
Anm.:	Schiessen +1, NK +2, Fluch (ähnl. Gewehr), Biss & Infektion, Nachtsicht, schwer verwundbar (Ausweichen 4+)	NK +2, Biss & Infektion, schwer verwundbar	Biss & Infektion, Nachtsicht, NK +1 bei Vollmond, Angst vor Silber, reiner Nahkämpfer	NK -1, körperlos, durch Wände gehen, reiner Nahkämpfer	Schießen -1, schwer verwundbar (Ausweichen 4+, tot auf 10)	Schießen -1, schwer verwundbar (Ausweichen 4+, tot auf 10)	