

## Aufgabenkarten für Shootout in Dingstown

<p style="text-align: center;"><b>Töte den Boss</b></p> <p>einer gegnerischen Bande und erhalte 1 Goldklumpen oder 20 \$</p>	<p style="text-align: center;"><b>Pferdedieb</b></p> <p>Reite mit einem fremden Pferd vom Spielfeld und erhalte 2 Goldklumpen oder 40 \$</p>	<p style="text-align: center;"><b>Kutschfahrt</b></p> <p>Erobere eine Kutsche und fahre damit wenigstens zwei Bewegungsaktionen weit 1 Goldklumpen oder 20 \$</p>					
<p style="text-align: center;"><b>Sternhagelvoll</b></p> <p>Wähle eine gegnerische Figur aus - diese ist sturzbetrunken und darf das ganze Spiel über nicht rennen</p>	<p style="text-align: center;"><b>Langfinger</b></p> <p>Wende in einem beliebigen Raum zwei Aktionen auf und Du findest 1 Goldklumpen oder 20 \$</p>	<p style="text-align: center;"><b>I shot the Sheriff</b></p> <p>Töte den Sheriff und erhalte 2 Goldklumpen oder 40 \$; wenn der Sheriff zu Deiner Bande gehört, töte einen anderen Boss</p>					
<p style="text-align: center;"><b>Dynamit</b></p> <p>Deine Bande erhält eine Stange Dynamit (S. 97 im Regelbuch)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Ringer &amp; Boxer</b></p> <p>Besiege einen Gegner im Nahkampf und erhalte 1 Goldklumpen oder 20 \$</p>	<p style="text-align: center;"><b>Schweizer Konto</b></p> <p>Gehe zur Bank. Du erhältst Zinsen auf Dein Guthaben: 1 Goldklumpen bzw. 20 \$</p>					
							
							
							
							
							
							